**Project 0: Homepage**

**Objectives**

* Become more comfortable with HTML and CSS to design and style webpages.
* Learn to use SCSS to write more complex stylesheets for your webpages.

**Getting Started**

**Your First Webpage**

Download the distro code for this project from <https://cdn.cs50.net/web/2020/x/projects/0/project0.zip> and unzip project0.zip, which should yield a directory called project0.

Then, in a terminal window (located in /Applications/Utilities on Mac or by typing cmd in the Windows task bar), move to the directory where you extracted project0 (recall that the cd command can change your current directory), and run

cd project0

to enter the project directory. Now, run

touch index.html

to create a new index.html file in your repository. Open the file with your favorite text editor: popular choices include [Atom](https://atom.io/), [Sublime Text](https://www.sublimetext.com/), and [VS Code](https://code.visualstudio.com/). Then, paste in the following contents:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>My Webpage</title>

</head>

<body>

Hello, world!

</body>

</html>

Then, save your index.html file.

**Requirements**

Alright, now it’s time to make your website your own. Design a personal webpage about yourself, one of your interests, or any other topic of your choice. The subject matter, look and feel, and design of the site are entirely up to you, subject to the following requirements:

* Your website must contain at least four different .html pages, and it should be possible to get from any page on your website to any other page by following one or more hyperlinks.
* Your website must include at least one list (ordered or unordered), at least one table, and at least one image.
* Your website must have at least one stylesheet file.
* Your stylesheet(s) must use at least five different CSS properties, and at least five different types of CSS selectors. You must use the #id selector at least once, and the .class selector at least once.
* Your stylesheet(s) must include at least one mobile-responsive @media query, such that something about the styling changes for smaller screens.
* You must use Bootstrap 4 on your website, taking advantage of at least one Bootstrap [component](https://getbootstrap.com/docs/4.3/components/), and using at least two Bootstrap columns for layout purposes using Bootstrap’s [grid model](https://getbootstrap.com/docs/4.3/layout/grid/).
* Your stylesheets must use at least one SCSS variable, at least one example of SCSS nesting, and at least one use of SCSS inheritance.
* In README.md, include a short writeup describing your project, what’s contained in each file, and (optionally) any other additional information the staff should know about your project.

Note that not all of the above requirements are covered in Lecture 0, some will be introduced in Lecture 1.

**How to Submit**

**IMPORTANT**: *On 1 July 2020, CS50W will update to a new version and this version of this project will no longer be accepted for credit. If you haven’t completed the entire course by that date, that’s okay! If you ultimately receive a passing grade on this project, we will consider it equivalent in scope and content to Project 0 in the new version of the course, and within two weeks after 1 July 2020 your gradebook at* [*https://cs50.me/cs50w*](https://cs50.me/cs50w) *will update to reflect that you have received credit for having completed Project 0.*

1. Visit [this link](https://submit.cs50.io/invites/89679428401548238ceb022f141b9947), log in with your GitHub account, and click **Authorize cs50**. Then, check the box indicating that you’d like to grant course staff access to your submissions, and click **Join course**.
2. [Install Git](https://git-scm.com/downloads) and, optionally, [install submit50](https://cs50.readthedocs.io/submit50/).
3. If you’ve installed submit50, execute
4. submit50 web50/projects/2020/x/0

Otherwise, using Git, push your work to https://github.com/me50/USERNAME.git, where USERNAME is your GitHub username, on a branch called web50/projects/2020/x/0.

1. [Record a 1- to 5-minute screencast](https://www.howtogeek.com/205742/how-to-record-your-windows-mac-linux-android-or-ios-screen/) in which you demonstrate your app’s functionality and/or walk viewers through your code. [Upload that video to YouTube](https://www.youtube.com/upload) (as unlisted or public, but not private) or somewhere else.
2. [Submit this form](https://forms.cs50.io/e09438a6-66e6-4667-8cdb-7b917a11ff97).

You can then go to <https://cs50.me/cs50w> to view your current progress!

Projekt 0: Homepage

Ziele

• Machen Sie sich mit HTML und CSS vertraut, um Webseiten zu entwerfen und zu gestalten.

• Erfahren Sie, wie Sie mit SCSS komplexere Stylesheets für Ihre Webseiten schreiben.

Anfangen

Ihre erste Webseite

Laden Sie den Distributionscode für dieses Projekt von https://cdn.cs50.net/web/2020/x/projects/0/project0.zip herunter und entpacken Sie project0.zip. Daraus sollte sich ein Verzeichnis mit dem Namen project0 ergeben.

Wechseln Sie dann in einem Terminalfenster (unter / Programme / Dienstprogramme auf dem Mac oder durch Eingabe von cmd in die Windows-Taskleiste) in das Verzeichnis, in das Sie project0 extrahiert haben (denken Sie daran, dass der Befehl cd Ihr aktuelles Verzeichnis ändern kann), und führen Sie es aus

cd project0

um das Projektverzeichnis aufzurufen. Jetzt renn los

Berühren Sie index.html

um eine neue index.html-Datei in Ihrem Repository zu erstellen. Öffnen Sie die Datei mit Ihrem bevorzugten Texteditor. Zu den beliebten Optionen gehören Atom, Sublime Text und VS Code. Fügen Sie dann den folgenden Inhalt ein:

<! DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title> Meine Webseite </ title>

</ head>

<body>

Hallo Welt!

</ body>

</ html>

Speichern Sie dann Ihre index.html-Datei.

Bedarf

Okay, jetzt ist es Zeit, Ihre Website zu Ihrer eigenen zu machen. Gestalten Sie eine persönliche Webseite über sich selbst, eines Ihrer Interessen oder ein anderes Thema Ihrer Wahl. Das Thema, das Erscheinungsbild und das Design der Website liegen ganz bei Ihnen und unterliegen den folgenden Anforderungen:

• Ihre Website muss mindestens vier verschiedene HTML-Seiten enthalten. Es sollte möglich sein, von einer Seite Ihrer Website zu einer anderen Seite zu gelangen, indem Sie einem oder mehreren Hyperlinks folgen.

• Ihre Website muss mindestens eine Liste (geordnet oder ungeordnet), mindestens eine Tabelle und mindestens ein Bild enthalten.

• Ihre Website muss mindestens eine Stylesheet-Datei enthalten.

• Ihre Stylesheets müssen mindestens fünf verschiedene CSS-Eigenschaften und mindestens fünf verschiedene Arten von CSS-Selektoren verwenden. Sie müssen den # id-Selektor mindestens einmal und den .class-Selektor mindestens einmal verwenden.

• Ihre Stylesheets müssen mindestens eine auf Mobilgeräte reagierende @ media-Abfrage enthalten, damit sich bei kleineren Bildschirmen etwas am Styling ändert.

• Sie müssen Bootstrap 4 auf Ihrer Website verwenden, mindestens eine Bootstrap-Komponente nutzen und mindestens zwei Bootstrap-Spalten für Layoutzwecke unter Verwendung des Bootstrap-Rastermodells verwenden.

• Ihre Stylesheets müssen mindestens eine SCSS-Variable, mindestens ein Beispiel für die SCSS-Verschachtelung und mindestens eine Verwendung der SCSS-Vererbung verwenden.

• Fügen Sie in README.md eine kurze Beschreibung Ihres Projekts, die Inhalte der einzelnen Dateien und (optional) weitere zusätzliche Informationen hinzu, die die Mitarbeiter über Ihr Projekt wissen sollten.

Beachten Sie, dass nicht alle der oben genannten Anforderungen in Vorlesung 0 behandelt werden. Einige werden in Vorlesung 1 vorgestellt.

Beachten Sie, dass nicht alle der oben genannten Anforderungen in Vorlesung 0 behandelt werden. Einige werden in Vorlesung 1 vorgestellt.

Wie einreichen

WICHTIG: Am 1. Juli 2020 wird CS50W auf eine neue Version aktualisiert und diese Version dieses Projekts wird nicht mehr als Gutschrift akzeptiert. Wenn Sie bis zu diesem Datum noch nicht den gesamten Kurs abgeschlossen haben, ist das in Ordnung! Wenn Sie letztendlich eine bestandene Note für dieses Projekt erhalten, werden wir davon ausgehen, dass sie in Umfang und Inhalt Projekt 0 in der neuen Version des Kurses entspricht, und innerhalb von zwei Wochen nach dem 1. Juli 2020 Ihr Notenbuch unter https://cs50.me/ cs50w wird aktualisiert, um anzuzeigen, dass Sie für den Abschluss von Projekt 0 eine Gutschrift erhalten haben.

1. Besuchen Sie diesen Link, melden Sie sich mit Ihrem GitHub-Konto an und klicken Sie auf Authorize cs50. Aktivieren Sie dann das Kontrollkästchen, das angibt, dass Sie den Kursmitarbeitern Zugriff auf Ihre Beiträge gewähren möchten, und klicken Sie auf "Kurs beitreten".

2. Installieren Sie Git und optional Submit50.

3. Wenn Sie submit50 installiert haben, führen Sie es aus

4. Submit50 Web50 / Projekte / 2020 / x / 0

Andernfalls senden Sie Ihre Arbeit mit Git an https://github.com/me50/USERNAME.git, wobei USERNAME Ihr GitHub-Benutzername ist, in einem Zweig namens web50 / projects / 2020 / x / 0.

5. Nehmen Sie einen 1- bis 5-minütigen Screencast auf, in dem Sie die Funktionalität Ihrer App demonstrieren und / oder die Zuschauer durch Ihren Code führen. Laden Sie das Video auf YouTube (als nicht aufgeführt oder öffentlich, aber nicht privat) oder an einen anderen Ort hoch.

6. Senden Sie dieses Formular.

Sie können dann unter https://cs50.me/cs50w Ihren aktuellen Fortschritt anzeigen!